Programma del corso (moduli)

Accoglienza al corso e presentazione del percorso formativo;

Adobe Photoshop e la comunicazione grafica: 10 ore

- L'area di lavoro: finestra del documento, barra degli strumenti, barra contestuale delle opzioni, pannelli, menù delle opzioni;
- uso dei livelli: le basi necessarie per un ottimale uso dei livelli;
- strumenti per la selezione: selezione dei livelli tramite le forme per la selezione, il lazo e la bacchetta magica;
- stili dei livelli e metodi di fusione: applicazione degli stili ai livelli, fusione dei livelli tra loro, modifica delle proprietà dei livelli;
- livelli di riempimento e regolazione;
- oggetti avanzati: creazione e utilizzo degli oggetti avanzati;
- utilizzo delle maschere vettoriali: vari metodi per creare maschere vettoriali applicate sui livelli;
- la penna e le curve di bezier per disegnare;
- utilizzo e creazione delle forme: uso delle forme preinstallate nel programma, importazione di nuove forme e creazione delle stesse tramite curve di bezier;
- filtri: applicazioni dei filtri agli oggetti grafici per l'elaborazione digitale delle immagini;
- fotoritocco: aggiustamento dei colori, rimozione dei difetti, trasformazione delle immagini a scopo pubblicitario editoriale ed illustrativo;
- ottimizzazione ed esportazione delle immagini per il web;
- creare il layout grafico di un sito;
- disegno grafico degli elementi base di cui è composta una pagina web, sezionamento della pagina ed esportazione degli elementi grafici;

Adobe Dreamweaver, HTML e la creazione e gestione di siti web: 30 ore

- tipi di linguaggi esistenti e utilizzati, interazione Client e Server, linguaggi Client e Server;
- editor visuali/editor testuali: comparazione tra codice ed renderizzazione grafica degli elementi HTML;
- area di lavoro di Adobe Dreamweaver: barra Inserisci, pannelli, finestra del documento;
- il linguaggio HTML: codice e progettazione della pagina;
- elementi HTML base: i più usati elementi HTML per costruire pagine web;
- creazione pagine HTML: la struttura di una pagina, grafica e interazione;
- gestione testo e immagini: inserimento, modifica e stile delle immagini e del testo;

- oggetti multimediali: oggetti Flash e Applet Java, inserimento;
- i template: uso di template unici per il sito;
- CSS, fogli di stile: vantaggi e utilizzo dei fogli di stile;
- editazione avanzata tramite i CSS: Web Design della pagina tramite regole CSS;
- creazione di moduli: principi base per la creazione di moduli per l'invio di dati sensibili;
- usabilità e Accessibilità: regole e raccomandazioni per creare un sito web secondo gli standard;
- ottimizzazione del codice per l'indicizzazione: revisione del codice della pagina per favorire il reperimento e il posizionamento del sito nei motori di ricerca;
- pubblicazione on line del sito: pubblicazione su server tramite interfaccia FTP;

Javascript, Jquery e la multimedialità nel Web: 10 ore

- i selettori;
- manipolazione del DOM e dei CSS;
- eventi;

Programmazione PHP - MySQL: 50 ore

- Programmazione lato server
- Principi di programmazione: sintassi e variabili
- Costrutti: condizionali e ciclici
- Array, funzioni e parametri;
- gestire dati per POST e GET
- upload di un file
- creare e scrivere un file di testo
- funzioni e parametri
- cookie e sessioni
- creazione e struttura di un database
- metodi SQL SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE
- gestire i dati con PHP e Mysql